


Утверждаю

И.о. директора ГБУ РК НДБ

  
Г.В. Евсюгина

«07» 11 2022 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении онлайн-игры «Прокачай свой мозг»

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении онлайн-игры «Прокачай свой мозг» (далее – Положение) регламентирует организацию и проведение онлайн-игры «Прокачай свой мозг» (далее – онлайн-игра): цель и задачи онлайн-игры, условия участия в онлайн-игре и порядок проведения онлайн-игры.

1.2. Организатор онлайн-игры – Государственное бюджетное учреждение Республики Коми «Национальная детская библиотека Республики Коми им. С.Я. Маршака», г. Сыктывкар, ул. Советская, дом 20, тел./факс 8 (8212) 28-64-44.

1.3. Участниками онлайн-игры (далее – Участники) могут стать дети и взрослые, которые являются подписчиками официальной группы Организатора в социальной сети «ВКонтакте» (<https://vk.com/ndbmarshak>).

1.4. Настоящее Положение представляется для ознакомления всем заинтересованным лицам, претендующим на участие в онлайн-игре, и размещается на официальном web-портале Организатора [www.ndbmarshak.ru](http://www.ndbmarshak.ru) (далее – Официальный портал).

1.5. Участие в онлайн-игре является бесплатным.

1.6. Предметом онлайн-игры является информационно-поисковая деятельность на Официальном портале Организатора.

#### 2. Цели и задачи

2.1. Цель онлайн-игры – популяризация среди детей и подростков научно-популярной литературы и повышение интереса к чтению.

2.2. Задачи: содействие развитию интеллектуального потенциала Участников; формирование у Участников навыков информационного поиска в сети Интернет.

#### 3. Условия участия

3.1. Онлайн-игра проводится в период с **15 ноября по 19 ноября 2022 года** на условиях, изложенных в настоящем Положении.

3.2. Участие в онлайн-игре подразумевает полное ознакомление и согласие Участников с настоящим Положением.

3.3. **Ежедневно в 20:00** в официальной группе Организатора в социальной сети «ВКонтакте» **будет появляться новый вопрос игры**. Чтобы дать правильный ответ, участникам необходимо обратиться к Официальному portalу Организатора.

3.4. Для участия в онлайн-игре участнику необходимо **найти правильный ответ** на вопрос на Официальном портале Организатора **и направить ответ** в

личные сообщения на официальную страницу Организатора «Маршаковка Сыктывкарская» в социальной сети «ВКонтакте» ([https://vk.com/marshakovka\\_komi](https://vk.com/marshakovka_komi)).

3.5. Организатор оставляет за собой право прекратить онлайн-игру в любой момент, без объяснения причин.

#### 4. Подведение итогов и награждение

4.1. За участие в онлайн-игре присуждаются первое, второе, третье, четвертое и пятое место. Определение победителей онлайн-игры производится с 20 по 22 ноября 2022 года. Объявление победителей – **23 ноября 2022 года** на Официальном портале Организатора и официальной группе Организатора в социальной сети «ВКонтакте».

4.2. Оценка ответов производится по следующим критериям:

- правильность ответов;
- оперативность предоставления ответов Организатору.

4.3. Победители онлайн-игры, занявшие 1, 2, 3, 4, 5 место, награждаются призами – книгами и дипломами в электронном формате.

4.4. Жители Сыктывкара получают призы в помещении библиотеки по адресу: г. Сыктывкар, ул. Советская, дом 20. Иногородние Участники могут получить призы через своих представителей.

4.5. Все Участники получают электронные сертификаты. Сертификаты будут направлены ответным сообщением от «Маршаковки Сыктывкарской», до **30 ноября 2022 года**.

4.6. Дополнительную информацию можно получить по телефону: (8212) 28-64-44 (доб. 342), контактное лицо – Дмитриева Александра Владимировна.